

LINOLAB Al centro culturale di via Concordia apre sabato la prima officina dell'automazione

L'innovazione nel nome del manager Lino Zanussi

PORDENONE - Dedicati a Lino Zanussi, un grande innovatore dell'industria che più ha rivoluzionato il modo di vivere degli italiani nel secondo dopoguerra (quella dell'elettrodomestico), da questo sabato fino a sabato 12 dicembre si terranno, al Centro culturale 'Casa Zanussi' di via Concordia 7, il 'Linolab'.

Sabato, alle 16, il primo incontro del laboratorio di fabbricazione digitale, che vuole diventare un punto di riferimento per chi ama o desidera costruire prototipi e piccoli robot, ma anche cimentarsi in sperimentazioni

che prevedano l'utilizzo pratico di schede elettroniche, stampanti 3D e altre macchine a controllo numerico. Linolab nasce dalla collaborazione con il Crunchlab di San Donà di Piave, realtà veneta che supporta e promuove la nascita di laboratori di fabbricazione digitale anche in Friuli Venezia Giulia, per la direzione creativa e tecnologica di Sebastiano Mestre, curatore dell'area Makers per la Fiera del radiomatore di Pordenone.

Con lui, all'inaugurazione di Linolab, i partecipanti troveranno anche Luca Baruzzo ed Ema-

nuele Santellani, due giovani informatici che lavoreranno, con realizzazioni sempre diverse, assieme a tutti coloro che vorranno partecipare o semplicemente curiosare, anche nei sabati 21, 28 novembre e 5, 12 dicembre dalle 14 alle 18.

Anche i più piccoli saranno coinvolti in attività di digital makers: Lisa Garau, nel laboratorio Make&Fun, realizzerà, con loro, un teatrino che impieghi l'uso di led luminosi, circuiti e batterie, partendo da materiali poveri e di riciclo. Per i ragazzi dai 12 ai 16 anni Linolab ha già predisposto, per il



ROBOTICA Un piccolo robot realizzato in laboratorio da una giovane allieva

me di marzo, un laboratorio tecnologico con Juri Cuzzolin, artigiano digitale, per costruire un robot interattivo, utilizzando Arduino e la filosofia open source. Quindi, dopo aver imparato che cos'è una scheda elettronica e ad usare sensori e attuatori, con una breve intro-

duzione alla programmazione, si assemblerà un piccolo robot interattivo, in grado di cambiare da solo la direzione quando incontra un ostacolo. Informazioni e iscrizioni allo 0 4 3 4 . 5 5 3 2 0 5 (cicp@centroculturapordenone.it).